Wii™



SUPER MARIO GALAXY 2™



FOLLETO DE INSTRUCCIONES

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN – Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)
Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS
Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA
Por favor, visita nuestra página de internet en support.nintendo.com, o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O QUITADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

DOLBY PRO LOGIC II

Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecta tu consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede que necesites activar la opción "Surround" dentro de las opciones de sonido de la consola.

Manual original
Los manuales de instrucciones originales incluidos con este programa son reproducciones digitales de los manuales impresos originales. Estas reproducciones se hicieron con la mayor fidelidad posible y con el menor número de cambios. Algunos contenidos podrían resultar inapropiados para los jugadores actuales. Además, es posible que incluyan referencias a funciones del juego no disponibles en esta versión o información de contacto que ya no es vigente. Ten en cuenta que los manuales de los juegos lanzados en Norteamérica no siempre se publicaban en español.

Controles

Para poder jugar a este juego, necesitas un control Wii Remote y un Nunchuk, así que tendrás que conectar el Nunchuk a tu Wii Remote.

Nunchuk™ y Wii Remote™

Usa estos controles para jugar como Mario y sus amigos. El texto de color verde indica los controles que se usan solamente cuando estás montado sobre Yoshi.

Funda del Wii Remote



Cómo sujetar el Wii Remote y el Nunchuk

Para obtener más información sobre cómo ajustar la correa o funda del Wii Remote, consulta el manual de operaciones de la consola Wii o el manual de la funda del Wii Remote.

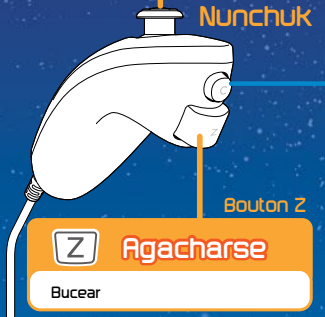
Cuando uses el Nunchuk

Consulta el manual de operaciones para aprender a usar cada tipo de control distinto.

Palanca de control

Mover

Mover



Agacharse

Bucear

Recuerda que los movimientos realizados al agitar el Wii Remote también se pueden lograr agitando el Nunchuk.



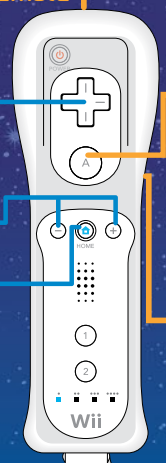
Cruz de control
Cambiar el punto de vista de la cámara
Elegir opciones

Botón - / Botón +
Mostrar el menú de pausa

Botón HOME
Mostrar el Menú HOME

Si apagas el volumen del Wii Remote, el sonido será emitido desde el televisor.

Botón C
Reajustar la cámara (regresar al punto de vista normal)



Puntero

Recoger trozos de estrella

Mover el cursor, señalar a una estrella imán
Apuntar a los enemigos o fruta

Botón A

Saltar

Confirmar, hablar/leer, nadar, agarrar una estrella imán
Patalear

Botón B

Lanzar trozos de estrella

Cancelar
Tragar/escupir
Agarrar
Tirar

Agitar

Giro

Activar un objeto
Agitar la cabeza
Montar sobre Yoshi



ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.

Modo cooperativo

Este juego es normalmente para un solo jugador, pero si tienes dos controles Wii Remote, puedes jugar en modo cooperativo. El Destello compañero no puede moverse por sí solo, así que seguirá a Mario. El jugador 2 solamente necesita el Wii Remote. Oprime Ⓐ, ①, ②, o la cruz de control para mostrar el cursor J2. ¡Mueve el cursor J2 para ver qué cosas puedes hacer!



Consulta el manual de operaciones de la consola Wii para obtener más información sobre cómo sincronizar un Wii Remote.

Controles del modo cooperativo

Reunir trozos de estrella	Apunta a los trozos de estrella.
Lanzar trozos de estrella	Apunta donde quieras y oprime Ⓑ.
Girar	Agita el Wii Remote.
Detener a un enemigo	Apunta al enemigo y oprime Ⓐ. *Puede que no funcione con algunos enemigos.*
Derrotar a un enemigo	Agita el Wii Remote cuando un enemigo haya sido detenido. *Puede que no funcione con algunos enemigos.*
Activar un banderín de etapa	Apunta a la moneda y oprime Ⓐ.
Recoger una moneda	Apunta a la moneda y oprime Ⓐ.

Puedes revisar los controles del en la pantalla de selección de archivo.

Cómo empezar el juego

Inserta el disco de juego de Super Mario Galaxy 2 en la consola Wii y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Jugar desde el principio y crear archivos de guardado

Al jugar por primera vez, elige el planeta donde quieras crear tu archivo de guardado. Para crear un archivo necesitas 1 bloque de memoria libre en la memoria de la consola Wii.
También podrás estampar tu archivo de guardado con un Mii de los que tengas almacenados en la memoria de la consola Wii.
Consulta el manual de operaciones de la consola Wii para obtener más información sobre cómo crear personajes Mii™.

Pantalla de selección de archivo

Elige un archivo de guardado (planeta) para jugar y elige ¡A jugar! para continuar una partida guardada. Además, puedes apuntar a ★ y oprimir Ⓐ para mostrar los controles del modo cooperativo (pág. 32).

Menú de selección de archivo

Ícono	Cambiar el ícono de un archivo de guardado.
Borrar	Borrar un archivo de guardado. Si borras un archivo de guardado no podrás recuperarlo, ¡así que ten cuidado!



Superestrellas conseguidas

Volver

Mundo actual

Oprime Ⓑ o apunta aquí y oprime Ⓐ para regresar a la pantalla anterior.

Cómo guardar

Después de completar un escenario la partida será guardada automáticamente. Tus datos no se podrán recuperar una vez que hayan sido borrados, así que ten cuidado. *Consulta el manual de operaciones de la consola Wii para obtener más información sobre cómo borrar archivos de la memoria de la consola Wii.*



Viajes galácticos

Controlarás a Mario en este nuevo universo de aventuras a bordo de la Astronave Mario, mientras persigues a Bowser y consigues Superestrellas.

Búsqueda de Superestrellas

Mario correrá aventuras en muchas galaxias. En la mayoría de ellas, tendrás que completar varios objetivos para conseguir una Superestrella. Cuando consigas la estrella al final de una misión, se desbloqueará la siguiente misión en esa galaxia, si es que te queda alguna por completar.



Superestrella



Maxiestrella

Astronave Mario

Este es el punto de partida de muchas de tus aventuras galácticas. Puedes maniobrar la Astronave Mario hasta galaxias distantes y también puedes recabar información de los Destellos en la nave. Cuando consigas la Maxiestrella en la última galaxia de un Mundo, se desbloqueará el camino hasta el siguiente Mundo.



Lista de estrellas

Aquí podrás ver las Superestrellas que has conseguido en tu viaje a través de las galaxias.



Timón

Párate frente al timón para ver el mapa galáctico.

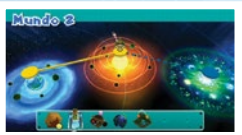
Monedas

Trozos de estrella



Gran mapa galáctico

Si alejas la vista desde una galaxia en el mapa galáctico, irás al gran mapa galáctico. Desde este mapa, solo podrás viajar a los mundos que ya hayas visitado anteriormente. Elige un Mundo y oprime Ⓐ para adentrarte en su interior.



Pantalla del mapa galáctico

Párate frente al timón de la Astronave Mario para acceder al mapa galáctico.



Alejar

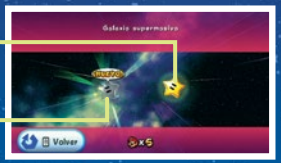
Apunta y oprime Ⓐ u oprime abajo en la cruz de control. Alejarás la vista de la galaxia que tengas seleccionada.

Control estelar

Debes conseguir un número determinado de estrellas para poder avanzar por un control estelar. Apunta y oprime Ⓐ para viajar hasta una galaxia.

Pantalla de selección de la misión

Apunta a la misión y oprime Ⓐ para viajar a la galaxia. Si apuntas a una misión que ya hayas terminado, podrás ver tu mejor tiempo.



Misión completada

Misión sin completar

Toad tesorero

Cuando hayas jugado un rato, aparecerá un Toad tesorero cerca del timón y te ofrecerá guardarte tus trozos de estrella en un sitio seguro para cuando los necesites. Además otros jugadores con archivos de guardado podrán acceder a tus ahorros de trozos de estrella.



Pantalla de la galaxia

A medida que avanzas por las galaxias, derrotas a enemigos y consigues Superestrellas, estarás mirando a esta pantalla. La mayoría de las veces, la información en pantalla solo se mostrará cuando Mario esté parado sin moverse, pero cuando tu energía baja a 2, parte de esa información permanecerá en pantalla.



Superestrellas conseguidas

Medalla de cometa

Vidas restantes

Monedas

Energía

Se reducirá cada vez que toques un enemigo u otro peligro similar.

Trozos de estrella

La cantidad de trozos de estrella que has conseguido en esta galaxia.

Banderín de etapa

A medida que avanzas por una galaxia, en algún momento verás una bandera como la de la derecha. Si tocas esta bandera notarás que el ícono de Bowser se cambia por uno de Mario y si más adelante pierdes una vida, regresarás a este punto hasta que logres terminar el nivel. *Si regresas al mapa o si pierdes todas las vidas, te verás obligado a reiniciar la misión desde el principio.*



Banderín de etapa

¡Qué mal! y Fin del juego

Cuando tu energía se agote por haber tocado a enemigos, espinas u otros peligros, o si te caes dentro de un agujero negro, perderás una de tus vidas. Si pierdes tu última vida el juego terminará y regresarás a la Astronave Mario.



Menú de pausa

Oprime ⊕ o ⊖ durante la partida para pausar el juego y acceder al menú de pausa. Desde esta pantalla podrás revisar la cantidad de monedas que tienes y el nombre de la galaxia que estás explorando. Cuando quieras regresar a la partida elige Volver; o elige Volver al mapa para regresar al mapa galáctico.



Revisar la lista de estrellas

Elige Lista de estrellas en el menú de pausa para ver cuáles Superestrellas, Maxiestrellas y medallas de cometa has conseguido en cada Mundo. Oprime ◀▶ o izquierda y derecha en ✚ para cambiar el Mundo que se muestra. Elige Volver u oprime Ⓑ para regresar al menú de pausa.

Medallas de cometa conseguidas

Nombre de la galaxia

Las galaxias que aún no hayas descubierto se mostrarán como: ----.



Superestrellas (y Maxiestrellas) conseguidas

¿¡Luigi se une a la aventura?!

Encontrarás a Luigi™ en algunas galaxias. ¡Si vas a hablar con él, tendrás la oportunidad de jugar como Luigi!



Movimientos especiales de Mario / Habilidades

Si recoges ciertos objetos, podrás transformarte y obtener nuevas habilidades. ¡Aquí te explicamos cómo usarlas! Consulta la guía rápida para ver los movimientos básicos de Mario.

Mario Nube

Recoge una flor de nubes

¡Con esta mejora podrás caminar por las nubes! También puedes girar en el aire para crear una nube. Cada flor de nubes te permitirá crear hasta tres nubes. Pero ten cuidado, las nubes desaparecerán al poco tiempo.



Cómo volver a ser Mario normal: Toca a un enemigo, recibe algún daño o toca el agua.



Mario Roca

Recoge un champiñón roca

Agita el Wii Remote para convertirte en una bola y rodar como una roca. Cuando estés rodando podrás romper objetos que no se pueden romper con un Giro.





Cómo volver a ser Mario normal: Recibe algún daño o usa un Anillo Estelar.

Mario de Fuego

Recoge una flor de fuego

Agita el Wii Remote para lanzar bolas de fuego.

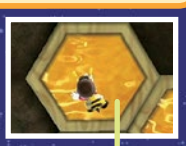


Cómo volver a ser Mario normal: Espera a que pasen los efectos de la flor de fuego.

Mario Abeja

Recoge un champiñón abeja

Mantén oprimido Ⓐ para volar y controla tus movimientos con ◎. Tu medidor de vuelo disminuirá mientras oprimes Ⓐ. Si se vacía completamente, empezarás a caerte, así que ten cuidado. Siendo Mario Abeja también podrás pegarte a los panales de miel.





Cómo volver a ser Mario normal: Toca a un enemigo, recibe algún daño o toca el agua.

Mario Arco Iris

Recoge una Estrella Arco Iris

¡Eres invencible! Además podrás derrotar a tus enemigos con solo tocarlos. Cuando lleves corriendo un poco, tu velocidad aumentará.



Cómo volver a ser Mario normal: Espera a que pasen los efectos de la Estrella Arco Iris.

Mario Fantasma

Recoge un champiñón fantasma

Agita el Wii Remote para volverte transparente. De esa forma podrás atravesar ciertos tipos de paredes. Oprime Ⓐ repetidamente para flotar.



Cómo volver a ser Mario normal: Toca a un enemigo o recibe algún daño.

Mario Boing

Recoge un champiñón boing

Ponte a botar con tu cuerpo de resorte. Oprime Ⓐ en el momento exacto en el que tocas el suelo para rebotar muy alto. Si tocas una pared, podrás rebotar en la pared automáticamente.





Cómo volver a ser Mario normal: Toca un enemigo, recibe algún daño o usa un Anillo Estelar.

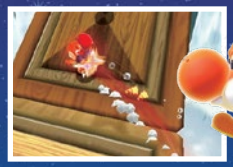
Movimientos especiales de Yoshi / Habilidades

¡Yoshi se transformará cuando se coma ciertas frutas! Cuando esté transformado, él puede usar ciertas habilidades especiales con controles específicos. Tras un corto periodo de tiempo, el efecto se pasará. Consulta la guía rápida para ver los movimientos básicos de Yoshi.

Yoshi Veloz

Cómete un chile veloz

Yoshi se moverá a una velocidad vertiginosa después de comerse un chile veloz. Como Yoshi Veloz, puedes subir por caminos muy empinados o correr sobre el agua para alcanzar lugares a los que normalmente no puedes llegar.

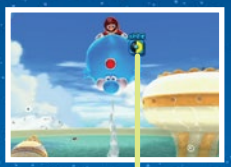




Yoshi Globo

Cómete una fruta globo

Yoshi se inflará como un globo y exhalará aire, ascendiendo lentamente durante un corto periodo de tiempo. Puedes cambiar de dirección usando ◎. Mantén oprimido Ⓐ para aguantar la respiración y dejar de ascender. Tu aire se reducirá lentamente mientras asciendes. Yoshi dejará de flotar cuando el aire se agote.



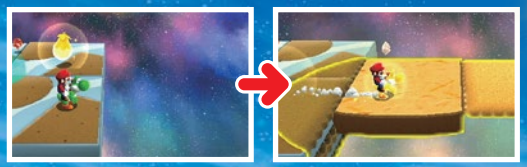
Indicador de aire



Yoshi Luz

Cómete una fruta luz

Yoshi se volverá muy brillante y emitirá una misteriosa luz dorada durante poco tiempo. Esta luz puede mostrar plataformas escondidas sobre las que podrás caminar.





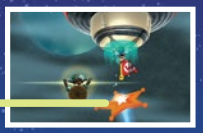
Elementos

Para avanzar por las galaxias, necesitarás saber usar todo tipo de elementos.

Anillo Estelar

Agita el

Agita el Wii Remote cuando estés cerca de un Anillo Estelar para lanzarte por los aires hasta otro planeta. Algunas veces tendrás que reunir varios fragmentos amarillos para reconstruir un Anillo Estelar antes de poder usarlo.



Anillo Estelar

Fragmentos de un Anillo Estelar roto

Reúne todos los fragmentos amarillos para reconstruir un Anillo Estelar roto.



Fragmento amarillo

Trompotaladro

Agita el

Toca un trompotaladro para recogerlo. Cuando estés sujetando un trompotaladro, ¡puedes agitar el Wii Remote para excavar e incluso llegar al lado opuesto del planeta! También puedes usar el trompotaladro para derrotar a tus enemigos.
Hay ciertas superficies que el trompotaladro no podrá penetrar.



Tubería

Entra por la tubería

Cuando entras por una tubería, serás trasladado a otro lugar.



Teleportal

Agita el

Agita el Wii Remote cuando estés parado sobre un teleportal para trasladarte a una plataforma de bonificación. Dispondrás de poco tiempo para derrotar a los enemigos de una plataforma de bonificación y recibir un objeto antes de regresar.

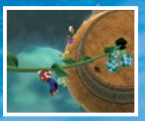


Teleporter

Hierba crece-crece

Agita el

Agita el Wii Remote cerca de una rama de la Hierba crece-crece para trepar por ella. Cuando llegues al final, puedes saltar muy lejos al bajarte. Simplemente sigue agitando el Wii Remote hasta que saltes de la rama.

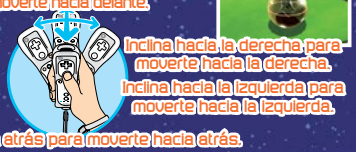


Bola

Inclina el



Salta para subirte a la bola, luego sujeta el Wii Remote con la parte superior apuntando hacia arriba. Para moverte inclina el Wii Remote en la dirección en la que quieras ir. Oprime A para saltar.


Inclina hacia delante para moverte hacia delante.
Inclina hacia la derecha para moverte hacia la derecha.
Inclina hacia la izquierda para moverte hacia la izquierda.
Inclina hacia atrás para moverte hacia atrás.

Balsa nenúfar

Súbete a la balsa

La balsa nenúfar se moverá hacia el lugar donde te coloques. Párate en el borde de la balsa en la dirección en la que quieras ir. Párate en el centro para detenerla.



Estrellas imán

Apunta y oprime A

Apunta a una estrella imán hasta que veas aparecer luego mantén oprimido A para acercarte a esa estrella imán. Oprime A para liberarte suavemente del agarre de la estrella imán u oprime Z o gira para liberarte del agarre rápidamente.



Estrella imán

¡Acércate a una estrella imán con A!

Guacaplano

Inclinar el



Periquín

Agárrate a este pájaro gigante y sujeta el Wii Remote de forma nivelada para volar en línea recta. Inclínalo hacia delante para caer en picada y hacia atrás para frenar. Inclínalo hacia los lados para moverte en esa dirección. También puedes escuchar las explicaciones de Periquín al inicio del nivel sobre cómo volar con Guacaplano.





Pantalla guía

En algunas galaxias encontrarás una pantalla guía que te explicará cómo hacer ciertos movimientos o cómo avanzar por zonas difíciles. ¡Si necesitas un teleconsejo, acércate a verlo en la pantalla guía!



Objetos

Algunos objetos te ayudarán inmediatamente. Otros objetos deben ser recogidos antes de que tengan efecto. ¡De cualquier forma los necesitas!

Monedas

Estos tesoros brillantes recuperarán parte de la energía de Mario. Reúne 100 monedas y te ganarás una vida extra.

Moneda ?

Cuando las recojas aparecerán monedas y cosas similares.

Champiñón de vida extra

Consíguelos para sumar vidas extra.

Caparazón verde

Lánzalos para abrir cofres o para atacar a tus enemigos. También puedes sujetarlos mientras nadas para ir más rápido.

Champiñón de energía

Recoge uno de estos champiñones para subir hasta 6 la capacidad de energía de Mario. Si la energía de Mario baja hasta 3 o menos, la capacidad se volverá a reducir a 3.

Medalla de cometa

Recoge las medallas de cometa para hacer que aparezcan cometas pícaros en algunas galaxias.

Dado del azar

Tira este dado y recibirás la recompensa que salga en la cara superior. Algunos dados harán que aparezcan enemigos, así que ten cuidado.

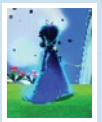
Trozos de estrella

Recoge 100 trozos de estrella para conseguir una vida extra. Puedes lanzar los trozos de estrella apuntando a tu objetivo y oprimiendo B. Úsalos para atacar a tus enemigos o para alimentar a los destellos glotones.



Guía cósmica

En algunas galaxias, si tienes dificultades o pierdes un cierto número de vidas, aparecerá el Espíritu Cósmico. Habla con ella y pídele ayuda para activar la Guía cósmica. Te mostrará el camino hasta la Superestrella. Recuerda que todas las Superestrellas que consigas de esta manera serán estrellas de bronce.



Espíritu Cósmico



Estrella de bronce

ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DE SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.



Cuando se actualice el menú del sistema, cualquier modificación no autorizada (hecha mediante un dispositivo o programa) puede ser desactivada o eliminada, lo cual podrá causar fallas inmediatas o posteriores en el funcionamiento de la consola. Si no se acepta la actualización, es posible que este y otros juegos que se lancen en el futuro no funcionen en la consola. Nintendo no puede garantizar que los dispositivos o programas que no han sido autorizados sigan funcionando con la consola después de que esta o cualquier otra actualización de la consola Wii se lleve a cabo.



NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call **1-800-255-3700**

NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le **1 800 255-3700**

BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
o llama al **1-800-255-3700**

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".

Product recycling information: visit recycle.nintendo.com | Information sur le recyclage des produits : Visitez : recycle.nintendo.com | Información sobre reciclaje de productos: Visita recycle.nintendo.com

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

71175D

www.nintendo.com

PRINTED IN USA